

Zi Di Zhu

Courriel: zidizhu@proton.me / Site web: zidizhu.github.io/portfolio / LinkedIn: linkedin.com/in/zidizhu

Compétences

Langages: C#, Java, Python, C++, C, HTML, CSS, Javascript/Typescript, XML, PHP, SQL, Clojure, Arduino

Moteurs, Libraries & Frameworks: Unity, Godot, .NET, Node.js, React, jQuery

Outils: Git, Jira, Docker, Microsoft Office, Notion, MySQL Workbench

Graphisme: Blender, Autodesk Maya, Photoshop, Illustrator, OpenGL, processing, p5.js, Figma

Logiciels audio et vidéo: Ableton Live, Audacity, FLStudio, Vocaloid, MuseScore, Davinci Resolve, OBS

Formation

Baccalauréat en informatique

2020/09 - 2024/05

Université Concordia, Montréal, QC

- Diplômé avec mention - Moyenne de 3,8/4,0
- Cours pertinents: Conception de programmes avancés avec C++, Graphisme informatique, Développement de jeux, Conception d'interfaces utilisateur, Informatique physique et média tangible, Réseau informatique

Expérience professionnelle

Développeur de site web front-end

2024/06 - 2024/09

Université Concordia

- Conception, développement et maintenance du site web pour la Chaire de recherche en design de jeu.

Développeur en recherche

2023/09 - 2024/05

Université de Montréal

- Conceptualisation et développement d'applications d'apprentissage et de jeux éducatifs en sciences STEM, avec la conduite de tests utilisateurs et l'analyse des données pour évaluer l'efficacité de l'apprentissage interactif.

Programmeur de simulation

2022/09 - 2022/12

Next Generation Cities Institute, Concordia University

- Prototype du projet [CITYplayer](#), une simulation réaliste de ville au sein de l'équipe logicielle principale ; analyse des données de construction, optimisation de la simulation de trafic, et enrichissement de l'expérience interactive.

Assistant technique en recherche et développement

2021 - 2022

Technoculture, Art and Games (TAG) Lab, Université Concordia

- Développement de jeux expérimentaux et documentation du processus pour la recherche sur le design spéculatif.

Graphiste

2021/09 - 2022/05

Galerie VAV & CUJAH

Testeur QA

2019/02 - 2019/10

Keywords Studio

Projets

[A Collection of Games](#)

2019-2024

Une douzaine de prototypes de jeux de différents genres créés dans mon temps libre.

Co-créations :

- [Interview](#): Un jeu narratif et rythmique.
- [Snowfolie](#): Une arène de combat multijoueur en ligne avec des batailles de boules de neige.

[P5.Paint](#)

2024

Une application de peinture légère et minimaliste basée sur un navigateur.